

Programmera om en Bridgemate-terminal (BM)

Om man vill ändra bordsnummer, kanal, grupp, aktivera setup-kod eller ändra kontrast.

1. Aktivera BM med *OK*
2. Tryck på funktionstangenten *SETUP*
3. Slå in Setup PIN, normalt 749
4. Gör förändringarna (+ och/eller – knapparna) på respektive rad (flytta markören med funktionstangenterna *upp* och/eller *ner*)
5. Tryck därefter på *OK*

Om man startat en vanlig partävling (databasen skapad) och det dyker upp ytterligare ett par under första ronden.

a) Tävlingen startad med udda antal par, blindpar.

1. Be de sent anlända att ta plats där blindparet fanns placerat och be dem spela brickorna i första ronden enligt guidekortet, om tid medges.
2. TL matar in de nya spelarnas MID i Ruter (*Tävlingsmeny/Mata in namn*) på plats där blindparet var markerat.
3. Välj därefter, *Tävlingsmeny/Bridgemate/Uppdatera flyttschema från rond 2...*
4. I "fönstret" Ruter, Vill du uppdatera flyttschemat? Svare *Ja*
5. I nästa "fönster" Ruter, Vill du importera resultat? Svare *Ja*
6. För att uppdatera namnen i BM, gå till *Tävlingsmeny/Bridgemate/Exportera namn till Bridgemate II...*

b) Tävlingen startad med jämnt antal par.

Om man **INTE** börjat spela några brickor, går det enkelt att åtgärda.

1. Be de sent anlända att ta plats som Ö-V vid första lediga bordsnummer.
 - 2) Lägg ut nya guidekort på borden.
 3. Välj *Tävlingsmeny – Ångra stäng förberedelser*. Öka bordsantalet med ett och ändra eventuellt antalet brickor.
 4. I "fönstret" Nu då? Markera *Mata in namn* och *Slutför*.
 5. I "fönstret" Ruter, välj *Nej* (återställa parnummer).
 6. Markera blindparet som N-S vid det tillagda bordet.
 7. Välj *Tävlingsmeny/Bridgemate/Uppdatera flyttschema från rond 2...*
 8. I "fönstret" Ruter, Vill du uppdatera flyttschemat? Svare *Ja*
 9. I nästa "fönster" Ruter, Vill du importera namn? Svare *Ja*
- nästa "fönster" Ruter, Vill du ignorera parnummer? Svare *Ja*

Om man **börjat** spela brickor i första ronden, går det inte att åtgärda utan att man får plocka fram nya brickor (eller blanda om) om man vill ha med det för sent anlända paret i tävlingen. Detta beror på att man vid vissa bord ska spela andra brickor och eventuellt ha andra motståndare och andra parnummer.

1. Lägg ut nya guidekort.
2. Nollställ server i BCS via *Server* i verktygsfältet. Följ anvisningarna.
3. Ta bort den just påbörjade tävlingens databasfil (.bws-fil) i Ruter-Inkorgen
4. Nollställ alla BM som varit aktiverade (gäller bara Bridgemate Pro, gamla modellen)
5. Starta ny tävling i Ruter eller från hemsidan.