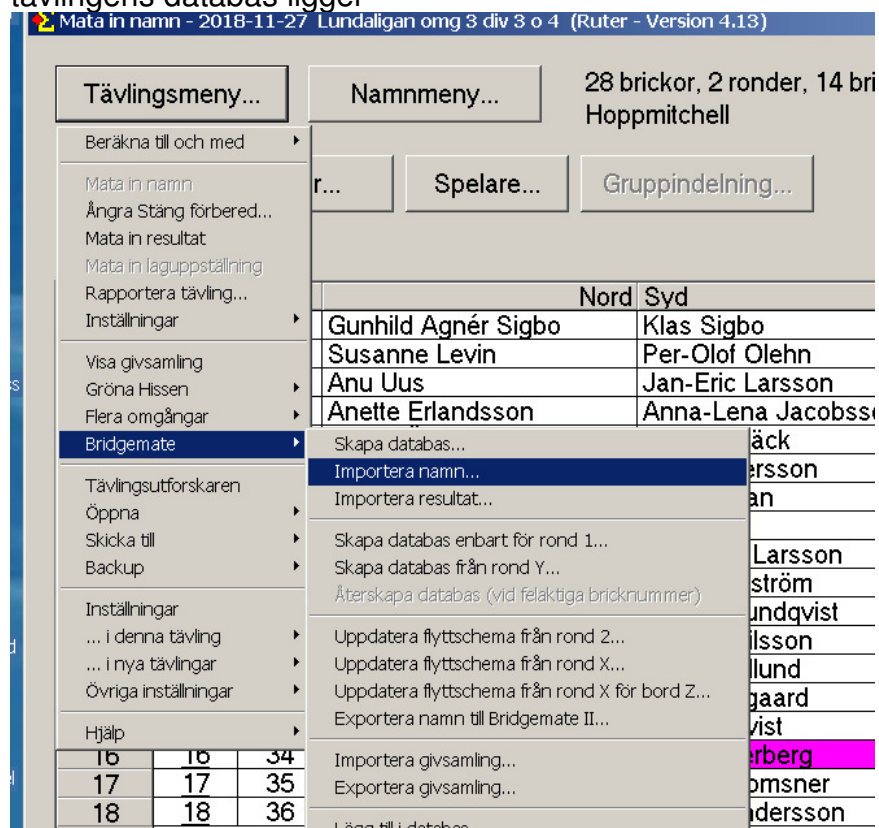


Assisterande TL vid Lundaligan

1. Att hämta namnen från Bridgemate

Under Tävlingsmeny, Bridgemate, Importera namn, hamnar man i den mapp där tävlingens databas ligger



Markera dagens fil (lundaligan****.bws) och klicka på öppna

Då kommer spelarnas namn in efterhand

Man brukar få upprepa detta några gånger

Många matar in fel MID-nummer och namnen blir då rödmarkerade

Då får man gå till det bordet och fråga efter namnen och mata in detta på känt sätt
dvs. efternamn, förnamn

(Glöm inte kryssa i rutan för Bridgemate efter detta för att få in resultaten)

Printa ut en startlista och kolla så det verkar OK med namn och klubb

2. Printa ut givarna så du kan se hur korten sitter mm, kan vara bra vid dömning vid borden eller om någon blandar/förvanskar en bricka

3. Dela ut korten till borden, korten med lägst nummer (1-7) vid de rödmarkerade borden och de med högst nummer till de andra. Samma sak i andra halvlek, (15-21) vid de rödmarkerade. Se handritad bild över bordens placering.

4. Att ta bort resultat: Tryck TL-kod 0000 (dvs 4 nollor); Tryck 3; Tryck brickans nummer; Tryck Bakåt. Nu kan spelarna själv fortsätta att mata in