

Svängda brickor

Det finns flera sorters svängda brickor och det är viktigt att hålla isär hur dessa skall behandlas

”Äkta” Svängda brickor

Spelarna lägger brickorna i fel väderstreck och spelar båda utan att märka att paret som sitter NS har spelat ÖV:s brickor

När man märker detta kallar man på TL som nu får gå in i Ruter, markera den första brickan och Redigera och kryssa i Sväng väderstreck

3ra resultat i brögemåte-databasen

Bricka:	17	3N Ö 11 H9 = -460	OK
Bord:	1	Förvanskad version:	Avbryt
Nord-Syd:	13	Lars Wahlgren - Inge Larsson	Visa ändringar...
Öst-Väst:	9	Håkan Myrhagen - Peter Moricz	<input type="checkbox"/> Sväng väderstreck

Tricknivå	Färg	DbI / RdbI	Spelförare	Resultat	Utspel
Pass	Klöver	Pass	Nord	0 -9	Klöver
1	Ruter	Dubbelt	Öst	1 -8	Ruter
2	Hjärter	Redubbelt	Syd	2 -7	Hjärter
3	Spader		Väst	3 -6	Spader
4	NT			4 -5	
5				5 -4	
6				6 -3	
7				7 -2	
				8 -1	
				9 =	
				10 +1	
				11 +2	
				12 +3	
				13 +4	

Nu får man frågan om man vill svänga också övriga brickor i rondan och kan välja detta eller inte beroende på vad som är aktuellt

”Falsk” Svängd bricka:

Spelarna kallar på TL och säger ”Vi har svängt den här brickan....”

De kanske har svängt brickan MEN lika ofta kan de 'bara' ha matat in fel spelförare.

Då går man in som ovan och byter till rätt spelförare ex vis från N till V


Förvanskad bricka:

Spelarna tar ut korten ur brickan och spelar given som vanligt, men innan de stoppar tillbaka korten har 'någon' vridit brickan på bordet 90 grader. Ingen märker detta och brickan flyttas vidare till nästa rond. Nu har brickan förvanskats d v s kortsitsen har vridits 90 grader, troligen för resten av tävlingen

Vanligtvis märker någon nästföljande spelare detta när de kollar resultaten på BM, de kallar på TL och berättar att det finns orimliga resultat med den kortsits som nu råder på brickan

Oftast är det för sent att korrigeras sitsen och bestraffa de som förvanskat brickan, ingen erkänner frivilligt att de skapat detta fel

Man får vänta tills tävlingen är färdigspelad och sedan förhandsgranska bricken i rondordning

1	E98732 543 K9 kn4		10 EKkn6 D10873 D83		
Kkn D987 52 K10976			D654 102 Ekn64 E52		
5♥x Ö 300					
	N	♠	♥	♦	♣
N	5	10	4	6	4
S	5	10	4	6	4
Ö	5	3	9	6	8
V	5	3	9	6	8
Rond	Par	Kontr	Ut	Resultat	Poäng
1	13 1	4♥ V	-1 ♠E	50	9 3
7	8 14	4♥ Ö	-1 ♠5	50	9 3
8	3 11	2♠ N	+2 ♠10	170	12 0
9	2 5	3♥ V	= ♠E	-140	2 10
10	7 12	3♠ V	+1 ♦E	-170	0 12
11	9 10	4♥ S	-1 ♠E	-50	6 6
12	4 6	4♥ S	-2 ♠kn	-100	4 8

I exemplet ser man tydligt att de 3 sista rondernas resultat verkar orimliga
Då går man tillbaka för att redigera resultaten i tävlingen genom att skapa 2 resultatgrupper, en för den ursprungliga sitsen och med den förvanskade som man kallar för a:

Ändra resultat i Bridgemate-databasen

Bricka: 1 4H S 8 KJ >a = -100

Bord: 2 Förvanskad version:

Nord-Syd: 4 Kerstin Strömholm - Barbro Lindskog a

Öst-Väst: 6 Ulla-Britt Hansson - Karin Hellström Sväng väderstreck


OK
Avbryt
Visa ändringar...

Tricknivå	Färg	Dbl / Rdbl	Spelförare	Resultat	Utspel
Pass	Klöver	Pass	Nord	0 -10	Klöver
1	Ruter	Dubbelt	Öst	1 -9	Ruter
2	Hjärter	Redubbelt	Syd	2 -8	Hjärter
3	Spader		Väst	3 -7	Spader
4	NT			4 -6	
5				5 -5	
6				6 -4	
7				7 -3	
				8 -2	
				9 -1	kn
				10 =	D
				11 +1	K
				12 +2	E
				13 +3	

Nu finns det två resultatgrupper på brickan:

Rond	Bord	N-S	Ö-V	1
1	1	<u>13</u>	1	4H V 9 SA = 50
7	7	8	<u>14</u>	4H Ö 9 S5 = 50
8	6	3	11	2S N 10 ST = 170
9	5	2	5	3H V 9 KA = -140
10	4	7	12	3S V 10 RA>a = -170
11	3	9	10	4H S 9 SA>a = -50
12	2	4	6	4H S 8 KJ>a = -100

med vardera en vinnare på NS och en på ÖV

1	E98732			
	543			
	K9			
	kn4			
Kkn		10		
D987		EKkn6		
52		D10873		
K10976		D83		
	D654			
	102			
	Ekn64			
	E52			
5♥x Ö 300				
	N	♠	♥	♦
N	5	10	4	6
S	5	10	4	6
Ö	5	3	9	6
V	5	3	9	6
Par	Kontr	Ut	Resultat	Poäng
3 11	2♠	N +2	♠10 170	11,3 0,8
8 14	4♥	Ö -1	♠5 50	6,0 6,0
13 1	4♥	V -1	♠E 50	6,0 6,0
2 5	3♥	V =	♠E -140	0,8 11,3
9 10	4♥	S -1	♠E -50>a	8,4 6,0
4 6	4♥	S -2	♠kn -100>a	7,2 7,2
7 12	3♠	V +1	♦E -170>a	6,0 8,4

och rättvisa har skipats....