

Detta kan hända i Bridgematens värld

Hur åtgärda - tips och knep

Förkortningar och beskrivningar

Bridgemate-terminal = BM

Bridgemate server = BMS

Bridgemate Control Software = BCS

BM Pro = Genväg till BCS

Funktionstangent på BM = FT

Bridgemate Pro = Äldre modell av BM=BM Pro

Bridgemate II = Senaste modell av BM=BM

Ruter = Beräkningsprogram

Kursiv stil = Klickbar text eller "knapp"

Setup PIN: 749

Batteribyte

Man behöver aldrig byta batteri förrän man bli uppmanad att göra detta i displayen.

Batteribyte kan göras när som helst – även mitt i en tävling.

Om man vid batteribyte får en display som har en kontrast som är så kraftfull att man svårligen kan avläsa den – justera den enligt nedan

Bridgemate Pro Upprepade tryckningar på minustangenten=sänkning, på plustangenten=ökning

Bridgemate II *SETUP/Setup PIN: 749, pil upp tangenten* till KONTRAST: Upprepade tryckningar på -/+ tangenterna (- sänkning/+ ökning av kontrasten)

Kunde inte logga ut. Försök igen?

När denna text visas i displayen – tryck på tangenten *CANCEL*

En Bridgemate-terminal (BM) lägger av under en tävling

Rent tekniskt är den "kraschade" BM fortfarande inloggad, trots att den lagt av.

1. Programmera om en ersättnings-BM till rätt bordsnummer (samma som den kraschade).
2. Välj i *BCS Server* och därefter *Visa bord*.
3. Markera aktuellt bord i det nya "fönstret" och klicka på *Logga av bord* samt därefter svara *Ja*.
4. Klicka på *Stäng* och därefter på *Stäng* igen.
5. Aktiverar den "nya" BM med *OK* två gånger.

När man valt *Lägg till i databas....* under *Tävlingmeny/Bridgemate* och fått ytterligare en grupp *bord*, troligen i stället för *Uppdatera databas*.

När man gjort detta fel, finns det ingen återvändo i den aktuella tävlingen.

Lösningen är att skapa en ny tävling i Ruter med samma flyttschema. Därefter importerar man både namn och resultat från den "gamla" tävlingens .bws - fil via Ruter-Inkorgen.

Displayen i Bridgemate II

Displayen är täckt med kryptiska tecken (man har aktiverat någon typ av test i BM)

Knappa in följande tangenter på BM för att "nollställa" BM

2 5 NT 