

Uppdatering av antal spelare respektive bord i Ruter:

Om det är 1 blindpar och vi har redan stängt förberedelserna och skickat ut tävlingsdata till Bridgemate, men det kommer 1 par till:

1. Gå in under Tävlingsmeny och Ångra Stäng förberedelser
2. Kryssa i frågan att du vill Ångra dig och sedan OK
3. Gå in igen under Tävlingsmeny och Mata in namn
4. Lägg till paret i startlistan och sedan Tävlingsmeny och Stäng förberedelser
5. Godkänn det nya antalet **spelare** och välj flyttschema mm enligt standardrutinerna och sedan Slutför
6. Gå in under Tävlingsmeny och Bridgemate och i den nya sidomenyn, välj Uppdatera flyttschema från rond X (se bild 1)
7. Svara på frågan i rutan men Rondnummer 1 och sedan,
8. 2 rader längre ner, exportera namn till Bridgemate II
9. Nu skall det gå att komma igång med det nya antalet spelare

Bild 1

The screenshot shows the 'Tävlingsmeny' (Tournament Menu) window. At the top, it displays 'Rond 1 / Bricka 1 / Nord / Ingen'. Below this is a table with columns 'N-S', 'O-V', and two 'Resultat' columns. The table contains four rows of data, with the fourth row highlighted in blue and labeled 'Frirond' in both result columns.

N-S	O-V	Resultat	Resultat
1	5	---	---
2	6	---	---
3	7	---	---
4	--	Frirond	Frirond

The 'Uppdatera flyttschema från rond X...' option is highlighted in the 'Bridgemate' submenu. Other options include 'Skapa databas...', 'Importera namn...', 'Importera resultat...', 'Skapa databas enbart för rond 1...', 'Skapa databas från rond Y...', 'Uppdatera flyttschema från rond 2...', 'Uppdatera flyttschema från rond X för bord Z...', 'Exportera namn till Bridgemate II...', 'Importera givsamling...', 'Exportera givsamling...', 'Lägg till i databas...', 'Gruppbokstav för den första gruppen: A', 'Sammanfoga databaser från olika spelplatser', 'Stäng förberedelser', 'Starta Bridgemate Control', 'Visa alla resultatändringar', and 'Egenskaper'.

Om det inte finns blindpar utan det kommer 1 par till så det behövs ytterligare 1 bord:

10. Gå in under Tävlingsmeny och Ångra Stäng förberedelser
11. Kryssa i frågan att du vill Ångra dig och sedan OK
12. Gå in igen under Tävlingsmeny och Mata in namn
13. Lägg till paret i startlistan och sedan Tävlingsmeny och Stäng förberedelser
14. Godkänn det nya antalet bord och välj flyttschema mm enligt standardrutinerna och sedan Slutför
15. Avsluta Bridgemate Control
16. Gå in under Ruter Inkorg och ta bort databasfilen för tävlingen
17. Skapa ny databas för Bridgemate, döp gärna om den med en tilläggssiffra t ex
18. Tävlingen skall nu gå att köra med det nya bordsantalet och rätt flyttschema

Om detta inte funkar brukar man ibland få starta om datorn och därmed Ruter och gå in på tävlingen igen.